



Ako to už u nás na informatike býva zvykom, aby sme predišli nude, prenesieme sa dnes do krajiny jednotiek a núl; do hlavy počítača. Panuje v nej čulý ruch a pakety s informáciami sa snažia dostať do svojich cieľových destinácií. Tie prázdne a hladné po informáciách pátrajú v sieti a snažia sa čo to naučiť od ostatných v sieti. Predstavte si ich ako zvedavých turistov na dovolenke... Ide to? ak by predsa nie, na nasledovnom videu si môžete pozrieť, ako informácie putujú:

https://www.youtube.com/watch?v=PBWhzz_Gn10

Zunovalo sa nášmu paketu na "polici" ležať. Urobil skok - a pustil sa do informačného sveta. Ide, ide - dáva pozor na neprajníkov a údery. O neprajníka by sa roztrepal, z úder by ho asi inak bolel. Ide, pátra - stretne kamaráta.

„Kdeže ideš?“ rečie paket.

„A ty že kde?“ rečie kamarát.

„Idem na vandrovkú!“

Odpovedal zvedavý paket.



Vaša úloha:

Čo všetko počas svojich potuliek zažil? To už je Vaša úloha.... Rozpovedzte skrátenú verziu jeho príbehu. Naprogramujte príbeh v Scratchi tak, aby bolo možné ovládať paket šípkami. Keď niekoho stretne, nech sa s ním porozpráva. Prajeme Vám veľa dobrých a kreatívnych nápadov a zábavu pri tvorení.