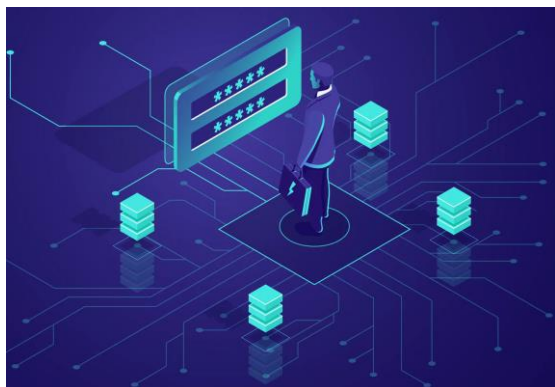


Ahojte :)

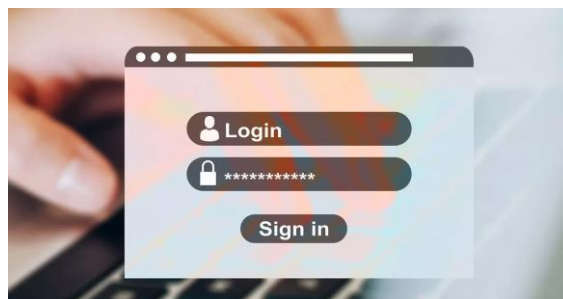


Vo svete počítačov a internetu sa dejú veľké veci.

V našom počítači sa dejú veľké veci :) Pomocou jednotiek a núl sa v ňom zhmotňujú informácie, heslá, osobné údaje a najrôznejšie tajomstvá jeho majiteľa. Všetci ochrancovia preto musia dostatočne spolupracovať a koordinovať sa, aby nedošlo k narušeniu ich domáceho priestoru. Dialóg

je nevyhnutnou súčasťou ich každodenného života. K bezpečným prístupom potrebujú dobré a ťažko prelomiteľné heslá,

V tomto zadaní dokážete, čo všetko ste naučili v predchádzajúcich lekciách. Vašou úlohou je vytvoriť projekt, ktorý bude spĺňať nasledovné podmienky:



- 1. v projekte budú aspoň dve postavičky*
- 2. minimálne jednu postavičku musí byť schopný hráč ovládať (bude reagovať napr. na stlačené klávesy šípok, alebo sledovať pohyb myši)*



- 3. postavičky budú podľa potreby meniť kostým, niečo hovoriť cez bublinu, prípadne sa skrývať a ukazovať*

4. projekt bude mať aspoň dve scény, ktoré sa budú meniť podľa situácie
5. postavičky sa budú radiť medzi sebou ako vytvoriť heslo, ktoré bude dostatočne bezpečné pre ich krajinu.

Veríme, že ani Vašej fantázii nikto medze klásť nebude a pri tvorbe projektu sa dobre zabavíte ;)

Hotový projekt pošlite už klasicky na mail Vášho vyučujúceho :)

Tešíme sa na Vaše výtvory :)

